

## Sketchup Módulo Introducción

### Presentación

SketchUp es un programa que permite crear, compartir y presentar modelos 3D y es más fácil de usar que ningún otro programa de diseño 3D. SketchUp te proporciona la funcionalidad extra necesaria para exportar tu trabajo a programas de CAD, de renderizado o a otras aplicaciones profesionales. Es excepcional el aumento en la demanda de este software que las empresas del mundo de la Arquitectura y el Diseño reclaman actualmente, de hecho en Estados Unidos y Gran Bretaña, muchas universidades han sustituido Autocad por Sketchup en perspectiva del potencial que tiene el producto de cara al diseño tridimensional.

### Público objetivo

Profesionales y estudiantes del campo de la construcción, la arquitectura y la ingeniería,.

### Duración

20 horas lectivas a completar durante el mes de acceso de que dispone el alumno mediante usuario y contraseña, en la plataforma.

### Ponente:



#### **JOSE ANTONIO AGULLÓ MONZÓ**

Arquitecto, diseñador interiorista, formador asociado a Intelec con experiencia docente desde 2008 en cursos de diseño 3D para empresas y Administración (Diputación de Alicante y otros), creador y Tutor de cursos online desde 2010 para Intelec.

## Programa

- Introducción
- Moverse por Sketchup
- Menús y barras de herramientas
- Creación de objetos 2D
- Creación de objetos 3D
- Transformación de objetos
- Dibujar con precisión. Coordenadas
- Herramientas de consulta
- Herramientas avanzadas de creación 3D
- Grupos
- Componentes
- Capas
- Visibilidad de objetos
- Estilos visuales
- Sombras
- Escenas
- Trabajo con cámaras
- Personalización
- Trabajo con texturas e imágenes
- Compartir el trabajo